



XBOX 360

KINECT™



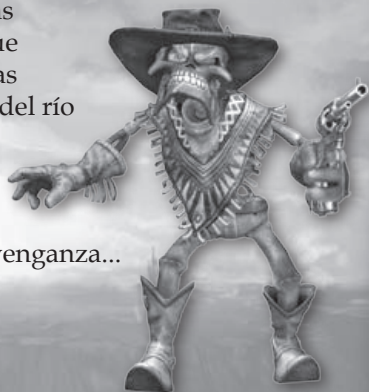
PROGRAMA



## EL ESCENARIO ESTÁ PREPARADO...

Controla los hilos de la marioneta del esqueleto cowboy más sediento de sangre que probablemente puedas encontrar a este lado del río Pecos.

Gunstringer ha regresado de entre los muertos y busca venganza...



**⚠ ADVERTENCIA:** Antes de jugar al juego, lee las instrucciones de la consola Xbox 360®, el manual del sensor Xbox 360 Kinect™ y los manuales del resto de periféricos para obtener información importante en materia de seguridad y salud. Conserva todos los manuales para futuras consultas. Para obtener manuales de repuesto, visita [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

Este documento se proporciona "tal cual". La información y las opiniones que se expresan en el mismo, incluidas las URL y otras referencias a sitios web de Internet, pueden cambiar sin previo aviso. El riesgo de usarlo es única y exclusivamente tuyo. Algunos de los ejemplos que se indican aquí se brindan únicamente con fines ilustrativos y son ficticios y no se pretende sugerir ninguna asociación o conexión real, ni debe inferirse alguna.

Este documento no confiere ningún derecho legal sobre ninguna propiedad intelectual de ningún producto de Microsoft, pero puede copiarse y usarse con fines de referencia interna.

© 2011 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Kinect, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo de compañías de Microsoft.

Los nombres y los logotipos de The Gunstringer™ y Twisted Pixel Games™ son marcas comerciales de Twisted Pixel Games, LLC. Copyright © 2006–2011. Reservados todos los derechos. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Usa Granny Animation. Copyright © 1999–2011, RAD Game Tools, Inc.

Usa Bink Video. Copyright © 1997–2011, RAD Game Tools, Inc.

Usa Fork Particle Tool & SDK. Copyright © 2011 Fork Particle, Inc.

Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Para obtener asistencia técnica de Microsoft Xbox, visita [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

Para obtener información sobre Xbox LIVE®, visita [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

## INSTRUCCIONES



Levanta la mano izquierda para tomar a Gunstringer.



Tu mano controla los hilos. Muévela a izquierda y derecha para esquivar obstáculos y levántala bien alto para saltar.



Tu mano derecha es tu pistola. Apunta contra lo que quieras y luego sube la mano hasta el hombro para disparar.



Golpea con el puño para acabar con los enemigos cercanos.



¡Recoge un taco para iniciar una racha de muertes!

DESCUBRE OTROS GRANDES ÉXITOS DE TWISTED PIXEL EN XBOX LIVE ARCADE:





## **Garantía limitada para su copia del software de juegos Xbox ("Juego")**

### **Garantía.**

Microsoft Corporation ("Microsoft") garantiza que este Juego funcionará sustancialmente según se describe en el manual que lo acompaña durante un período de noventa (90) días desde la fecha de su recepción por su primer adquirente. Esta garantía limitada no comprende los fallos o problemas del Juego que se produzcan como consecuencia de un accidente, abuso, virus o uso indebido del Juego. Microsoft no proporciona ninguna otra garantía o compromiso adicional en relación con el Juego.

### **Sus recursos.**

Si tiene algún problema con el Juego cubierto por esta garantía durante este período de noventa (90) días, devuelva el Juego al distribuidor junto con una copia del recibo de compra original. El distribuidor podrá, a su discreción, (a) reparar o sustituir el Juego sin coste alguno para Vd., o (b) reembolsarle el precio pagado. Cualquier sustitución del Juego estará garantizada durante el resto del período de la garantía original o durante treinta (30) días desde la recepción del nuevo Juego, dependiendo del plazo que sea mayor. Microsoft no se responsabiliza de los daños que Vd. podría haber evitado si hubiera empleado el cuidado oportuno.

### **Otros derechos legales.**

Vd. puede tener otros derechos legales frente al distribuidor que no se ven afectados por esta limitación de garantía de Microsoft.

### **SI VD. NO HA ADQUIRIDO EL JUEGO PARA USO PERSONAL (ES DECIR, SI NO ESTÁ ACTUANDO COMO CONSUMIDOR)**

Las siguientes condiciones se aplican con la máxima extensión permitida por la legislación vigente.

### **No garantías adicionales.**

Microsoft y sus proveedores no otorgan ninguna otra garantía o condición a las aquí previstas, expresa o implícitamente, con respecto al Juego y al manual que lo acompaña.

### **Limitación de responsabilidad.**

Ni Microsoft ni sus proveedores serán responsables de cualesquiera daños y perjuicios con independencia de cómo se deriven o que de alguna manera estén relacionados con el uso o la ineptitud para usar el Juego. En todo caso, la responsabilidad total de Microsoft y de sus proveedores por los daños y perjuicios queda limitada a la cantidad que Vd. ha pagado por el Juego.

### **Productos independientes del software**

La garantía limitada previa no es aplicable a los productos (los "Productos") incluidos en las ediciones especiales (como, por ejemplo, las ediciones limitadas para coleccionistas) del juego. MICROSOFT NO OFRECE NINGUNA GARANTÍA EXPRESA NI GARANTIZA EL ESTADO DE LOS PRODUCTOS. EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITAN LAS LEYES LOCALES, MICROSOFT, SUS MINORISTAS Y SUS SUMINISTRADORES EXCLUYEN LOS PRODUCTOS DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, DE ADECUACIÓN PARA SU PROPÓSITO Y DE NO CONTRAVENCIÓN.

Si tiene preguntas sobre esta garantía, póngase en contacto con su distribuidor o directamente con Microsoft en:

Microsoft Ireland Operations Limited  
Sandyford Industrial Estate  
Blackthorn Road  
Dublin 18  
Irlanda