



XBOX 360



Microsoft
Studios



ESPERANZA, SUPERVIVENCIA, HERMANDAD

Jacinto, la última fortaleza de la humanidad, ha sido destruida. La horda Locust ha llevado a los escasos supervivientes al borde de la extinción. Pero ahora, un nuevo y temible enemigo -los Lambents- amenaza con destruir a ambos. La saga de Marcus Fenix y del Escuadrón Delta llega a su épico final en *Gears of War*® 3.

Para acceder al manual completo del juego, visite gearsfwar.xbox.com/gameguide.

ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Garantía limitada para su copia del software de juegos Xbox ("Juego")

Garantía.

Microsoft Corporation ("Microsoft") garantiza que este Juego funcionará sustancialmente según se describe en el manual que lo acompaña durante un periodo de noventa (90) días desde la fecha de su recepción por su primer adquirente. Esta garantía limitada no comprende los fallos o problemas del Juego que se produzcan como consecuencia de un accidente, abuso, virus o uso indebido del Juego. Microsoft no proporciona ninguna otra garantía o compromiso adicional en relación con el Juego.

Sus recursos.

Si tiene algún problema con el Juego cubierto por esta garantía durante este periodo de noventa (90) días, devuelva el Juego al distribuidor junto con una copia del recibo de compra original. El distribuidor podrá, a su discreción, (a) reparar o sustituir el Juego sin coste alguno para Vd., o (b) reembolsarle el precio pagado. Cualquier sustitución del Juego estará garantizada durante el resto del periodo de la garantía original o durante treinta (30) días desde la recepción del nuevo Juego, dependiendo del plazo que sea mayor. Microsoft no se responsabiliza de los daños que Vd. podría haber evitado si hubiera empleado el cuidado oportuno.

Otros derechos legales.

Vd. puede tener otros derechos legales frente al distribuidor que no se ven afectados por esta limitación de garantía de Microsoft.

SI VD. NO HA ADQUIRIDO EL JUEGO PARA USO PERSONAL (ES DECIR, SI NO ESTÁ ACTUANDO COMO CONSUMIDOR)

Las siguientes condiciones se aplican con la máxima extensión permitida por la legislación vigente.

No garantías adicionales.

Microsoft y sus proveedores no otorgan ninguna otra garantía o condición a las aquí previstas, expresa o implícitamente, con respecto al Juego y al manual que lo acompaña.

Limitación de responsabilidad.

Ni Microsoft ni sus proveedores serán responsables de cualesquiera daños y perjuicios con independencia de cómo se deriven o que de alguna manera estén relacionados con el uso o la ineptitud para usar el Juego. En todo caso, la responsabilidad total de Microsoft y de sus proveedores por los daños y perjuicios queda limitada a la cantidad que Vd. ha pagado por el Juego.

Productos independientes del software

La garantía limitada previa no es aplicable a los productos (los "Productos") incluidos en las ediciones especiales (como, por ejemplo, las ediciones limitadas para coleccionistas) del juego. MICROSOFT NO OFRECE NINGUNA GARANTÍA EXPRESA NI GARANTIZA EL ESTADO DE LOS PRODUCTOS. EN LA MEDIDA EN QUE LO PERMITAN LAS LEYES LOCALES, MICROSOFT, SUS MINORISTAS Y SUS SUMINISTRADORES EXCLUYEN LOS PRODUCTOS DE LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, DE ADECUACIÓN PARA SU PROPÓSITO Y DE NO CONTRAVENCIÓN.

Si tiene preguntas sobre esta garantía, póngase en contacto con su distribuidor o directamente con Microsoft en:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irlanda

Para el servicio de atención al cliente de Microsoft Xbox, visite www.xbox.com/support.

Para obtener información sobre Xbox LIVE®, visite www.xbox.com/live.

CONTROLES DEL JUEGO

RT Apuntar

LB Comunicador/Objetivos

LB Moverse lateralmente/
Moverse (Clic para
ponerse a cubierto/
marcar blanco al apuntar)

○ Cambiar de arma

▶ Omitir escenas cine/Ver marcador

▶ Inicio/Pausa (menú Opciones)

RT Disparar/Lanzar granada

RB Recarga/Recarga activa

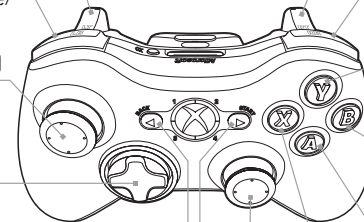
Y Punto de interés
(Pulsar para rematar;
mantener para
ejecución larga)

B Cuerpo a cuerpo/
pegar granada
(Mantener para
motosierra/bayoneta)

A Cubrirse/Evadir/
Saltar (Mantener para
correr agachado)

X Usar/Reanimar
(Pulsar para Escudo humano;
mantener para recoger)

R Mirar (Clic para hacer zoom)



Este documento se proporciona tal y como está. La información y los datos incluidos en este documento, incluidas las URL y otras referencias a sitios web, pueden cambiar sin previo aviso.

Este documento no le proporciona ningún derecho legal sobre propiedades intelectuales de productos de Microsoft o de Epic Games. Puede copiar y usar este documento para referencia interna.

© 2011 Epic Games Inc. Todos los derechos reservados.

Epic, Epic Games, el logotipo de Epic Games, Gears of War®, Gears of War® 3, Marcus Fenix, el logotipo del Augurio carmesí y Unreal® son marcas comerciales o marcas registradas de Epic Games Inc. en los Estados Unidos y en otros países.

Microsoft, el logotipo de Microsoft Studios, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo de compañías Microsoft.

Utiliza Bink 2 Video. Copyright © 1997–2011 de RAD Game Tools Inc.

PhysX de NVIDIA. NVIDIA® y PhysX son marcas comerciales de NVIDIA Corporation y se utilizan con licencia. Copyright © 2011 NVIDIA Corporation. Todos los derechos reservados.

Herramientas de personajes y otras herramientas proporcionadas por ANIMATIONRIGS.COM.

Utiliza la biblioteca de descomposición convexa. Copyright © 2007–2011 de John W. Ratcliff. Se necesita el permiso del idioma de la licencia.

Utiliza Codesnippet - ActorLineCheck. An Efficient Parametric Algorithm for Octree Traversal, de J. Revelles/C. Ureña/M. Lastra (Universidad de Granada, España).

Utiliza CSH1. 100% free public domain implementation of the SHA-1 algorithm, de Dominik Reichl.

Correo electrónico: dominik.reichl@t-online.de. Sitio web: www.dominik-reichl.de/.

Utiliza la intersección triángulo-cono de la biblioteca base de Geometric Tools. Copyright © 1998–2011 de Geometric Tools, LLC.

"Mad World", escrita por Roland Orzabal y publicada por Chrysalis Songs (BMI).

"Mad World" (instrumental), interpretada por Michael Andrews. Cortesía de Everloving Records. Por acuerdo con Warner Music Group Video Game Licensing. © 2001 Everloving Records.

Utiliza Scaleform GFX. © 2010–2011 Scaleform Corporation. Todos los derechos reservados.

Dolby y el logotipo de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.

El resto de marcas comerciales pertenecen a sus respectivos titulares.

gearsfwar.xbox.com

Para ver los créditos del equipo que ha trabajado en *Gears of War* 3, visite www.microsoft.com/games/mgsgamecatalog.



X17-56726-01